

NOTE EXPLICATIVE

CHEMINS DE PARENTS

<u>La boite de jeu contient :</u>

- 120 cartes question = 240 questions

En 3 catégories : "Bébé/Enfant", "Ados/Jeunes Adulte" & "Pêle-Mêle"

- 6 cartes Jokers
- 6 cartes "pour en savoir plus"
- 1 règle du jeu 1 dé 40 jetons
- 6 quilles 1 sablier

Pour des groupes de 4 à 6 joueurs

Pour les parents et jeunes à partir de 16 ans

Un jeu co-conçu à l'initiative et sous la direction de la FNEPE (Fédération Nationale des Ecoles des Parents et des Educateurs

Descriptif:

C'est un jeu pédagogique, une façon ludique d'appréhender la parentalité. Il est conçu pour être utilisé comme un support de débats approfondis, il sera d'autant plus pertinent que le groupe échangera sur ses représentations, ses préjugés, ses expériences et réalisations. Prévu pour des groupes de 4 à 6 participants, ce support de médiation aborde notamment les thématiques/problématiques suivantes : la responsabilité individuelle, l'éducation, les conduites à risque, la culture et la société, les droits et devoirs, etc. Plus encore, ces thématiques sont abordées à partir des réalités vécues, ressenties, souhaitées en matière de parentalité.



Chemins de Parent

Exemples des 240 questions disponibles :

- Certains enfants grandissent sans avoir de limites. Donnez le cas d'un enfant qui semble faire tout ce qu'il veut.
- Imaginez : votre ado vous demande toujours des "avances" sur son argent de poche. Comment réagir ?
- Mon enfant veut absolument être dans la même classe que ses camarades. Faut-il intervenir ? Comment ?
- D'accord ? Pas d'accord ? Il faut apprendre dès le plus jeune âge à s'endormir seul ? Expliquez votre réponse.
- Sur Internet, des adultes peuvent se faire passer pour des adolescents. Comment prévenir les enfants de ce risque de pédophilie ?
- etc.