



## La connaissance des parents de l'utilisation par leurs enfants des jeux vidéo

Octobre 2008

---

Ipsos / DIF

Contacts :

Etienne MERCIER : 01 41 98 92 79

[etienne.mercier@ipsos.com](mailto:etienne.mercier@ipsos.com)

Christelle CRAPLET : 01 41 98 94 32

[christelle.craplet@ipsos.com](mailto:christelle.craplet@ipsos.com)

**Ipsos Public Affairs**  
SAS au capital de 161 700 euros  
RCS Paris B 317 839 959  
Certifié ISO 9001 BVQI /2003/132450

35, rue du Val de Marne  
75628 Paris Cedex 13 – France  
Tél : + 33 1 41 98 90 00  
Fax : + 1 33 1 41 98 99 19  
<http://www.ipsos.fr>



## FICHE TECHNIQUE

**SONDAGE EFFECTUE POUR :** La Délégation Interministérielle à la Famille

**DATE DU TERRAIN :** Les 14 et 15 octobre 2008.

**ECHANTILLON :** 804 personnes, constituant un échantillon national représentatif de parents ayant au moins un enfant âgé de 6 à 17 ans.

**METHODE :** Echantillon interrogé par téléphone, via le panel d'Ipsos.  
Méthode des quotas : sexe, âge, profession du chef de famille, région et catégorie d'agglomération.

## La proportion d'enfants de 6 à 17 ans jouant à des jeux vidéo

**Question :** Est-ce qu'il arrive à votre enfant de jouer à des jeux vidéo sur une console de jeux, sur un ordinateur, ou sur Internet à la maison ou chez des amis ?

*Base : A tous*

	Ensemble %	Age de l'enfant dont on parle		
		6-10 ans %	11-14 ans %	15-17 ans %
• Souvent	53	49	63	50
• Parfois	35	40	31	30
<b>S/T Souvent - Parfois</b>	<b>88</b>	<b>89</b>	<b>94</b>	<b>80</b>
• Rarement	8	8	5	13
<b>S/T Joue aux jeux vidéo</b>	<b>96</b>	<b>97</b>	<b>99</b>	<b>93</b>
• Jamais	4	3	1	7
	100	100	100	100

## Les appareils utilisés pour jouer aux jeux vidéo

**Question :** Plus précisément, pour chacun des appareils suivants, dites-moi si votre enfant s'en sert pour jouer à des jeux vidéo ?

**Base :** Aux parents dont les enfants jouent aux jeux vidéo et sont concernés par l'utilisation de chaque appareil

### TABLEAU RECAPITULATIF

	Oui, souvent %	Oui, parfois %	S/T Oui	Non, jamais %	Ne se prononce pas %	TOTAL
• Sa console de jeux	51	36	<b>87</b>	13	-	<b>100</b>
• L'ordinateur de la famille	28	49	<b>77</b>	23	-	<b>100</b>
• Un ordinateur ou une console de jeux chez un de ses amis	9	56	<b>65</b>	34	1	<b>100</b>
• Son propre ordinateur	29	31	<b>60</b>	39	1	<b>100</b>
• Son téléphone portable	7	17	<b>24</b>	75	1	<b>100</b>
• Un ordinateur dans un lieu public (école, collège, lycée, cybercafé)	1	14	<b>15</b>	82	3	<b>100</b>

## Les appareils utilisés pour jouer aux jeux vidéo (suite)

**Question :** Plus précisément, pour chacun des appareils suivants, dites-moi si votre enfant s'en sert pour jouer à des jeux vidéo ?

**Base :** Aux parents dont les enfants jouent aux jeux vidéo et sont concernés par l'utilisation de chaque appareil

	Ensemble %	Age de l'enfant dont on parle		
		6-10 ans %	11-14 ans %	15-17 ans %
<b>Sa console de jeux</b>				
• Oui, souvent	<b>51</b>	50	58	42
• Oui, parfois	<b>36</b>	38	36	35
<b>S/T Oui</b>	<b>87</b>	88	94	77
• Non, jamais	<b>13</b>	12	6	23
	<b>100</b>	100	100	100

	Ensemble %	Age de l'enfant dont on parle		
		6-10 ans %	11-14 ans %	15-17 ans %
<b>L'ordinateur de la famille</b>				
• Oui, souvent	<b>28</b>	22	36	31
• Oui, parfois	<b>49</b>	59	42	35
<b>S/T Oui</b>	<b>77</b>	81	78	66
• Non, jamais	<b>23</b>	19	22	34
	<b>100</b>	100	100	100

## Les appareils utilisés pour jouer aux jeux vidéo (suite)

	Ensemble %	Age de l'enfant dont on parle		
		6-10 ans %	11-14 ans %	15-17 ans %
<b>Un ordinateur ou une console de jeux chez un de ses amis</b>				
• Oui, souvent	<b>9</b>	8	9	12
• Oui, parfois	<b>56</b>	48	66	61
<b>S/T Oui</b>	<b>65</b>	56	75	73
• Non, jamais	<b>34</b>	44	23	24
• Ne se prononce pas	<b>1</b>	-	2	3
	<b>100</b>	100	100	100

	Ensemble %	Age de l'enfant dont on parle		
		6-10 ans %	11-14 ans %	15-17 ans %
<b>Son propre ordinateur</b>				
• Oui, souvent	<b>29</b>	21	34	38
• Oui, parfois	<b>31</b>	31	28	35
<b>S/T Oui</b>	<b>60</b>	52	62	73
• Non, jamais	<b>39</b>	48	38	25
• Ne se prononce pas	<b>1</b>	-	-	2
	<b>100</b>	100	100	100

## Les appareils utilisés pour jouer aux jeux vidéo (suite)

	Ensemble %	Age de l'enfant dont on parle		
		6-10 ans %	11-14 ans %	15-17 ans %
<b>Son téléphone portable</b>				
• Oui, souvent	7	-	8	13
• Oui, parfois	17	4	21	26
<b>S/T Oui</b>	<b>24</b>	4	29	39
• Non, jamais	75	96	70	58
• Ne se prononce pas	1	-	1	3
	<b>100</b>	100	100	100

	Ensemble %	Age de l'enfant dont on parle		
		6-10 ans %	11-14 ans %	15-17 ans %
<b>Un ordinateur dans un lieu public (école, collège, lycée, cybercafé)</b>				
• Oui, souvent	1	2	-	1
• Oui, parfois	14	17	10	12
<b>S/T Oui</b>	<b>15</b>	19	10	13
• Non, jamais	82	79	87	82
• Ne se prononce pas	3	2	3	5
	<b>100</b>	100	100	100

## Les comportements des parents quand l'enfant joue à un jeu vidéo

**Question :** Lorsque votre enfant joue à des jeux vidéo, est-ce que vous faites les choses suivantes ?

**Base :** Aux parents dont les enfants jouent aux jeux vidéo, soit 96% de l'échantillon

	Ensemble %	Age de l'enfant dont on parle		
		6-10 ans %	11-14 ans %	15-17 ans %
<b>Parler avec votre enfant des jeux vidéo auxquels il joue</b>				
• Systématiquement ou presque	20	28	14	8
• Souvent	26	28	26	23
<b>S/T Systématiquement ou souvent</b>	<b>46</b>	<b>56</b>	<b>40</b>	<b>31</b>
• Parfois	40	36	45	44
• Jamais	14	8	15	25
	100	100	100	100

<b>Rester à côté de lui pendant qu'il joue aux jeux vidéo</b>				
• Systématiquement ou presque	7	12	3	1
• Souvent	11	18	6	3
<b>S/T Systématiquement ou souvent</b>	<b>18</b>	<b>30</b>	<b>9</b>	<b>4</b>
• Parfois	44	49	45	32
• Jamais	38	21	46	64
	100	100	100	100

<b>Jouer avec lui aux jeux vidéo</b>				
• Systématiquement ou presque	2	4	1	1
• Souvent	9	14	5	1
<b>S/T Systématiquement ou souvent</b>	<b>11</b>	<b>18</b>	<b>6</b>	<b>2</b>
• Parfois	42	51	39	26
• Jamais	47	31	55	72
	100	100	100	100

## La fréquence à laquelle les enfants de 6 à 17 ans jouent à des jeux vidéo d'après leurs parents

**Question :** Aujourd'hui, diriez-vous que votre enfant joue à des jeux vidéo... ?

*Base : Aux parents dont les enfants jouent aux jeux vidéo, soit 96% de l'échantillon*

	Ensemble %	Age de l'enfant dont on parle		
		6-10 ans %	11-14 ans %	15-17 ans %
• Plusieurs fois par jour	11	7	15	14
• Moins d'une heure par jour	21	22	24	16
<b>S/T Au moins une fois par jour</b>	<b>32</b>	<b>29</b>	<b>39</b>	<b>30</b>
• Deux à trois fois par semaine	34	35	38	28
• Une fois par semaine	17	19	14	16
<b>S/T Au moins une fois par semaine</b>	<b>83</b>	<b>83</b>	<b>91</b>	<b>74</b>
• Deux à trois fois par mois	9	10	5	13
• Une fois par mois	4	4	1	6
• Moins souvent	4	3	2	7
• Ne se prononce pas	-	-	1	-
	<b>100</b>	100	100	100

## Le niveau de connaissance des parents concernant les jeux vidéo auxquels jouent leurs enfants

**Question :** Savez-vous toujours, parfois rarement ou jamais à quels types de jeux joue votre enfant (jeux de plateforme, jeux de combat, jeux de réflexion...) ?

*Base : Aux parents dont les enfants jouent aux jeux vidéo, soit 96% de l'échantillon*

	Ensemble %	Age de l'enfant dont on parle		
		6-10 ans %	11-14 ans %	15-17 ans %
• Toujours	<b>69</b>	84	64	41
• Parfois	<b>23</b>	15	26	40
• Rarement	<b>4</b>	1	6	6
• Jamais	<b>4</b>	-	4	12
<b>S/T Pas toujours</b>	<b>31</b>	16	36	58
• Ne se prononce pas	-	-	-	1
	<b>100</b>	100	100	100

## L'origine des jeux vidéo utilisés par les enfants

**Question :** Le plus souvent, les jeux avec lesquels votre enfant joue sont ...

*Base : Aux parents dont les enfants jouent aux jeux vidéo, soit 96% de l'échantillon*

	Ensemble %	Age de l'enfant dont on parle		
		6-10 ans %	11-14 ans %	15-17 ans %
• Achetés	<b>79</b>	79	85	71
• Téléchargés gratuitement	<b>15</b>	15	11	17
• Prêtés	<b>5</b>	5	3	9
• Ne se prononce pas	<b>1</b>	1	1	3
	<b>100</b>	100	100	100

## Les principaux acheteurs de jeux vidéo

**Question :** Qui achète le plus souvent les jeux vidéo avec lesquels votre enfant joue ?

*Base : Aux parents dont les enfants jouent aux jeux vidéo dont la plupart ont été achetés, soit 76% de l'échantillon*

	Ensemble %	Age de l'enfant dont on parle		
		6-10 ans %	11-14 ans %	15-17 ans %
• La mère	<b>53</b>	61	51	36
• Le père	<b>48</b>	56	45	36
• L'enfant lui-même	<b>17</b>	4	24	40
• Ses frères ou ses sœurs	<b>5</b>	3	8	8
• Une autre personne de la famille	<b>4</b>	5	4	2
• Une personne extérieure à la famille (ami, etc.)	<b>1</b>	1	1	1
	<b>(1)</b>	(1)	(1)	(1)

(1) Total supérieur à 100, deux réponses possibles

## Les lieux où sont achetés les jeux vidéo

**Question :** Le plus souvent, où sont achetés les jeux vidéo avec lesquels joue votre enfant ?

*Base : Aux parents dont les enfants jouent aux jeux vidéo dont la plupart ont été achetés, soit 76% de l'échantillon*

	Ensemble %	Age de l'enfant dont on parle		
		6-10 ans %	11-14 ans %	15-17 ans %
• Dans des magasins spécialisés en jeux vidéo	<b>42</b>	33	49	52
• Dans des supermarchés	<b>40</b>	42	38	37
• Sur Internet à des particuliers	<b>5</b>	8	3	4
• Sur Internet sur des sites de vente de jeux vidéo	<b>5</b>	6	4	5
• Dans des magasins de jouets	<b>5</b>	9	3	-
• A des copains	<b>1</b>	-	1	-
• Autres	<b>1</b>	1	2	-
• Ne se prononce pas	<b>1</b>	1	-	2
	<b>100</b>	100	100	100

## Les raisons d'achat d'un jeu vidéo

**Question :** Et le plus souvent, lorsque vous achetez un jeu, c'est ?

*Base : Aux parents dont les enfants jouent aux jeux vidéo dont la plupart ont été achetés, soit 76% de l'échantillon*

	Ensemble %	Age de l'enfant dont on parle		
		6-10 ans	11-14 ans	15-17 ans
		%	%	%
• Parce que votre enfant vous l'a demandé	<b>67</b>	54	83	74
• Parce qu'il vous a semblé intéressant	<b>24</b>	35	13	15
• Parce que vous en avez entendu parler (publicité, journaux, amis...)	<b>6</b>	9	3	4
• Autre	<b>1</b>	1	-	-
• Ne se prononce pas	<b>2</b>	1	1	7
	<b>100</b>	100	100	100

## La perception par les parents de l'exposition de leurs enfants à des jeux vidéo violents

**Question :** Est-ce qu'il arrive à votre enfant de jouer à des jeux vidéo que vous estimez être violents ?

**Base :** Aux parents dont les enfants jouent aux jeux vidéo, soit 96% de l'échantillon

	Ensemble %	Age de l'enfant dont on parle		
		6-10 ans %	11-14 ans %	15-17 ans %
• Souvent	4	2	5	6
• Parfois	16	9	19	29
• Rarement	16	11	22	20
<b>S/T Oui</b>	<b>36</b>	22	46	55
• Jamais	63	78	54	42
• Ne se prononce pas	1	-	-	3
	<b>100</b>	100	100	100

## La connaissance du système PEGI / PEGI ON LINE

**Question :** Le système PEGI et PEGI ON LINE est un système destiné à garantir un étiquetage clair des contenus des jeux vidéo en fonction de l'âge de l'enfant et dont l'objectif est de permettre aux parents de prendre des décisions éclairées au moment de l'achat. En avez-vous déjà entendu parler ?

*Base : Aux parents dont les enfants jouent aux jeux vidéo, soit 96% de l'échantillon*

	Ensemble %	Age de l'enfant dont on parle		
		6-10 ans %	11-14 ans %	15-17 ans %
• Oui, je sais de quoi il s'agit	<b>14</b>	13	16	13
• Oui, mais je ne sais pas vraiment de quoi il s'agit	<b>7</b>	5	10	10
<b>S/T Oui</b>	<b>21</b>	18	26	23
• Non, je n'en ai jamais entendu parler	<b>79</b>	82	74	77
	<b>100</b>	100	100	100

## L'utilisation de l'étiquetage PEGI au moment d'acheter un jeu vidéo

**Question :** Lorsque vous achetez un jeu vidéo, regardez-vous l'étiquetage PEGI afin de vérifier qu'il convient bien à l'âge de votre enfant ?

*Base : Aux parents dont les enfants jouent aux jeux vidéo, dont la plupart ont été achetés, et qui ont entendu parler du système PEGI, soit 17% de l'échantillon*

	Ensemble %	Age de l'enfant dont on parle		
		6-10 ans* %	11-14 ans* %	15-17 ans* %
• Souvent	<b>78</b>	83	86	51
• Parfois	<b>13</b>	8	12	26
<b>S/T Souvent - Parfois</b>	<b>91</b>	91	98	77
• Rarement	<b>5</b>	5	2	10
• Jamais	<b>2</b>	2	-	7
<b>S/ Rarement - Jamais</b>	<b>7</b>	7	2	17
• Ne se prononce pas	<b>2</b>	2	-	6
	<b>100</b>	100	100	100

*\* Résultats à interpréter avec prudence compte tenu de la faiblesse des effectifs*



## RESULTATS VENTILES