



La connaissance des parents de l'utilisation par leurs enfants des jeux vidéo

Octobre 2008

Ipsos / DIF

Contacts :

Etienne MERCIER : 01 41 98 92 79

etienne.mercier@ipsos.com

Christelle CRAPLET : 01 41 98 94 32

christelle.craplet@ipsos.com

Ipsos Public Affairs
SAS au capital de 161 700 euros
RCS Paris B 317 839 959
Certifié ISO 9001 BVQI /2003/132450

35, rue du Val de Marne
75628 Paris Cedex 13 – France
Tél : + 33 1 41 98 90 00
Fax : + 1 33 1 41 98 99 19
<http://www.ipsos.fr>



FICHE TECHNIQUE

SONDAGE EFFECTUE POUR : La Délégation Interministérielle à la Famille

DATE DU TERRAIN : Les 14 et 15 octobre 2008.

ECHANTILLON : 804 personnes, constituant un échantillon national représentatif de parents ayant au moins un enfant âgé de 6 à 17 ans.

METHODE : Echantillon interrogé par téléphone, via le panel d'Ipsos.
Méthode des quotas : sexe, âge, profession du chef de famille, région et catégorie d'agglomération.

La proportion d'enfants de 6 à 17 ans jouant à des jeux vidéo

Question : Est-ce qu'il arrive à votre enfant de jouer à des jeux vidéo sur une console de jeux, sur un ordinateur, ou sur Internet à la maison ou chez des amis ?

Base : A tous

	Ensemble %	Age de l'enfant dont on parle		
		6-10 ans %	11-14 ans %	15-17 ans %
• Souvent	53	49	63	50
• Parfois	35	40	31	30
S/T Souvent - Parfois	88	89	94	80
• Rarement	8	8	5	13
S/T Joue aux jeux vidéo	96	97	99	93
• Jamais	4	3	1	7
	100	100	100	100

Les appareils utilisés pour jouer aux jeux vidéo

Question : Plus précisément, pour chacun des appareils suivants, dites-moi si votre enfant s'en sert pour jouer à des jeux vidéo ?

Base : Aux parents dont les enfants jouent aux jeux vidéo et sont concernés par l'utilisation de chaque appareil

TABLEAU RECAPITULATIF

	Oui, souvent %	Oui, parfois %	S/T Oui	Non, jamais %	Ne se prononce pas %	TOTAL
• Sa console de jeux	51	36	87	13	-	100
• L'ordinateur de la famille	28	49	77	23	-	100
• Un ordinateur ou une console de jeux chez un de ses amis	9	56	65	34	1	100
• Son propre ordinateur	29	31	60	39	1	100
• Son téléphone portable	7	17	24	75	1	100
• Un ordinateur dans un lieu public (école, collège, lycée, cybercafé)	1	14	15	82	3	100

Les appareils utilisés pour jouer aux jeux vidéo (suite)

Question : Plus précisément, pour chacun des appareils suivants, dites-moi si votre enfant s'en sert pour jouer à des jeux vidéo ?

Base : Aux parents dont les enfants jouent aux jeux vidéo et sont concernés par l'utilisation de chaque appareil

	Ensemble %	Age de l'enfant dont on parle		
		6-10 ans %	11-14 ans %	15-17 ans %
Sa console de jeux				
• Oui, souvent	51	50	58	42
• Oui, parfois	36	38	36	35
S/T Oui	87	88	94	77
• Non, jamais	13	12	6	23
	100	100	100	100

	Ensemble %	Age de l'enfant dont on parle		
		6-10 ans %	11-14 ans %	15-17 ans %
L'ordinateur de la famille				
• Oui, souvent	28	22	36	31
• Oui, parfois	49	59	42	35
S/T Oui	77	81	78	66
• Non, jamais	23	19	22	34
	100	100	100	100

Les appareils utilisés pour jouer aux jeux vidéo (suite)

	Ensemble %	Age de l'enfant dont on parle		
		6-10 ans %	11-14 ans %	15-17 ans %
Un ordinateur ou une console de jeux chez un de ses amis				
• Oui, souvent	9	8	9	12
• Oui, parfois	56	48	66	61
S/T Oui	65	56	75	73
• Non, jamais	34	44	23	24
• Ne se prononce pas	1	-	2	3
	100	100	100	100

	Ensemble %	Age de l'enfant dont on parle		
		6-10 ans %	11-14 ans %	15-17 ans %
Son propre ordinateur				
• Oui, souvent	29	21	34	38
• Oui, parfois	31	31	28	35
S/T Oui	60	52	62	73
• Non, jamais	39	48	38	25
• Ne se prononce pas	1	-	-	2
	100	100	100	100

Les appareils utilisés pour jouer aux jeux vidéo (suite)

	Ensemble %	Age de l'enfant dont on parle		
		6-10 ans %	11-14 ans %	15-17 ans %
Son téléphone portable				
• Oui, souvent	7	-	8	13
• Oui, parfois	17	4	21	26
S/T Oui	24	4	29	39
• Non, jamais	75	96	70	58
• Ne se prononce pas	1	-	1	3
	100	100	100	100

	Ensemble %	Age de l'enfant dont on parle		
		6-10 ans %	11-14 ans %	15-17 ans %
Un ordinateur dans un lieu public (école, collège, lycée, cybercafé)				
• Oui, souvent	1	2	-	1
• Oui, parfois	14	17	10	12
S/T Oui	15	19	10	13
• Non, jamais	82	79	87	82
• Ne se prononce pas	3	2	3	5
	100	100	100	100

Les comportements des parents quand l'enfant joue à un jeu vidéo

Question : Lorsque votre enfant joue à des jeux vidéo, est-ce que vous faites les choses suivantes ?

Base : Aux parents dont les enfants jouent aux jeux vidéo, soit 96% de l'échantillon

	Ensemble %	Age de l'enfant dont on parle		
		6-10 ans %	11-14 ans %	15-17 ans %
Parler avec votre enfant des jeux vidéo auxquels il joue				
• Systématiquement ou presque	20	28	14	8
• Souvent	26	28	26	23
S/T Systématiquement ou souvent	46	56	40	31
• Parfois	40	36	45	44
• Jamais	14	8	15	25
	100	100	100	100

Rester à côté de lui pendant qu'il joue aux jeux vidéo				
• Systématiquement ou presque	7	12	3	1
• Souvent	11	18	6	3
S/T Systématiquement ou souvent	18	30	9	4
• Parfois	44	49	45	32
• Jamais	38	21	46	64
	100	100	100	100

Jouer avec lui aux jeux vidéo				
• Systématiquement ou presque	2	4	1	1
• Souvent	9	14	5	1
S/T Systématiquement ou souvent	11	18	6	2
• Parfois	42	51	39	26
• Jamais	47	31	55	72
	100	100	100	100

La fréquence à laquelle les enfants de 6 à 17 ans jouent à des jeux vidéo d'après leurs parents

Question : Aujourd'hui, diriez-vous que votre enfant joue à des jeux vidéo... ?

Base : Aux parents dont les enfants jouent aux jeux vidéo, soit 96% de l'échantillon

	Ensemble %	Age de l'enfant dont on parle		
		6-10 ans %	11-14 ans %	15-17 ans %
• Plusieurs fois par jour	11	7	15	14
• Moins d'une heure par jour	21	22	24	16
S/T Au moins une fois par jour	32	29	39	30
• Deux à trois fois par semaine	34	35	38	28
• Une fois par semaine	17	19	14	16
S/T Au moins une fois par semaine	83	83	91	74
• Deux à trois fois par mois	9	10	5	13
• Une fois par mois	4	4	1	6
• Moins souvent	4	3	2	7
• Ne se prononce pas	-	-	1	-
	100	100	100	100

Le niveau de connaissance des parents concernant les jeux vidéo auxquels jouent leurs enfants

Question : Savez-vous toujours, parfois rarement ou jamais à quels types de jeux joue votre enfant (jeux de plateforme, jeux de combat, jeux de réflexion...) ?

Base : Aux parents dont les enfants jouent aux jeux vidéo, soit 96% de l'échantillon

	Ensemble %	Age de l'enfant dont on parle		
		6-10 ans %	11-14 ans %	15-17 ans %
• Toujours	69	84	64	41
• Parfois	23	15	26	40
• Rarement	4	1	6	6
• Jamais	4	-	4	12
S/T Pas toujours	31	16	36	58
• Ne se prononce pas	-	-	-	1
	100	100	100	100

L'origine des jeux vidéo utilisés par les enfants

Question : Le plus souvent, les jeux avec lesquels votre enfant joue sont ...

Base : Aux parents dont les enfants jouent aux jeux vidéo, soit 96% de l'échantillon

	Ensemble %	Age de l'enfant dont on parle		
		6-10 ans %	11-14 ans %	15-17 ans %
• Achetés	79	79	85	71
• Téléchargés gratuitement	15	15	11	17
• Prêtés	5	5	3	9
• Ne se prononce pas	1	1	1	3
	100	100	100	100

Les principaux acheteurs de jeux vidéo

Question : Qui achète le plus souvent les jeux vidéo avec lesquels votre enfant joue ?

Base : Aux parents dont les enfants jouent aux jeux vidéo dont la plupart ont été achetés, soit 76% de l'échantillon

	Ensemble %	Age de l'enfant dont on parle		
		6-10 ans %	11-14 ans %	15-17 ans %
• La mère	53	61	51	36
• Le père	48	56	45	36
• L'enfant lui-même	17	4	24	40
• Ses frères ou ses sœurs	5	3	8	8
• Une autre personne de la famille	4	5	4	2
• Une personne extérieure à la famille (ami, etc.)	1	1	1	1
	(1)	(1)	(1)	(1)

(1) Total supérieur à 100, deux réponses possibles

Les lieux où sont achetés les jeux vidéo

Question : Le plus souvent, où sont achetés les jeux vidéo avec lesquels joue votre enfant ?

Base : Aux parents dont les enfants jouent aux jeux vidéo dont la plupart ont été achetés, soit 76% de l'échantillon

	Ensemble %	Age de l'enfant dont on parle		
		6-10 ans %	11-14 ans %	15-17 ans %
• Dans des magasins spécialisés en jeux vidéo	42	33	49	52
• Dans des supermarchés	40	42	38	37
• Sur Internet à des particuliers	5	8	3	4
• Sur Internet sur des sites de vente de jeux vidéo	5	6	4	5
• Dans des magasins de jouets	5	9	3	-
• A des copains	1	-	1	-
• Autres	1	1	2	-
• Ne se prononce pas	1	1	-	2
	100	100	100	100

Les raisons d'achat d'un jeu vidéo

Question : Et le plus souvent, lorsque vous achetez un jeu, c'est ?

Base : Aux parents dont les enfants jouent aux jeux vidéo dont la plupart ont été achetés, soit 76% de l'échantillon

	Ensemble %	Age de l'enfant dont on parle		
		6-10 ans	11-14 ans	15-17 ans
		%	%	%
• Parce que votre enfant vous l'a demandé	67	54	83	74
• Parce qu'il vous a semblé intéressant	24	35	13	15
• Parce que vous en avez entendu parler (publicité, journaux, amis...)	6	9	3	4
• Autre	1	1	-	-
• Ne se prononce pas	2	1	1	7
	100	100	100	100

La perception par les parents de l'exposition de leurs enfants à des jeux vidéo violents

Question : Est-ce qu'il arrive à votre enfant de jouer à des jeux vidéo que vous estimez être violents ?

Base : Aux parents dont les enfants jouent aux jeux vidéo, soit 96% de l'échantillon

	Ensemble %	Age de l'enfant dont on parle		
		6-10 ans %	11-14 ans %	15-17 ans %
• Souvent	4	2	5	6
• Parfois	16	9	19	29
• Rarement	16	11	22	20
S/T Oui	36	22	46	55
• Jamais	63	78	54	42
• Ne se prononce pas	1	-	-	3
	100	100	100	100

La connaissance du système PEGI / PEGI ON LINE

Question : Le système PEGI et PEGI ON LINE est un système destiné à garantir un étiquetage clair des contenus des jeux vidéo en fonction de l'âge de l'enfant et dont l'objectif est de permettre aux parents de prendre des décisions éclairées au moment de l'achat. En avez-vous déjà entendu parler ?

Base : Aux parents dont les enfants jouent aux jeux vidéo, soit 96% de l'échantillon

	Ensemble %	Age de l'enfant dont on parle		
		6-10 ans %	11-14 ans %	15-17 ans %
• Oui, je sais de quoi il s'agit	14	13	16	13
• Oui, mais je ne sais pas vraiment de quoi il s'agit	7	5	10	10
S/T Oui	21	18	26	23
• Non, je n'en ai jamais entendu parler	79	82	74	77
	100	100	100	100

L'utilisation de l'étiquetage PEGI au moment d'acheter un jeu vidéo

Question : Lorsque vous achetez un jeu vidéo, regardez-vous l'étiquetage PEGI afin de vérifier qu'il convient bien à l'âge de votre enfant ?

Base : Aux parents dont les enfants jouent aux jeux vidéo, dont la plupart ont été achetés, et qui ont entendu parler du système PEGI, soit 17% de l'échantillon

	Ensemble %	Age de l'enfant dont on parle		
		6-10 ans*	11-14 ans*	15-17 ans*
		%	%	%
• Souvent	78	83	86	51
• Parfois	13	8	12	26
S/T Souvent - Parfois	91	91	98	77
• Rarement	5	5	2	10
• Jamais	2	2	-	7
S/ Rarement - Jamais	7	7	2	17
• Ne se prononce pas	2	2	-	6
	100	100	100	100

* Résultats à interpréter avec prudence compte tenu de la faiblesse des effectifs



RESULTATS VENTILES